## 1. ข้อใด ไม่ใช่ หลักการแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ \*

## ก. การเก็บรวบรวมข้อมูล

## ข. การตั้งสมมติฐาน

## ค. การทดสอบสมมติฐาน

## ง. การสร้างโปรแกรม

## 2. การนำกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ เข้ามาใช้ในการแก้ปัญหานั้น มีวัตถุประสงค์ใด \*

## ก. เพื่อความรวดเร็วในการทำงาน

## ข. เพื่อความถูกต้อง

## ค. สามารถทำงานซ้ำๆ ได้ง่ายขึ้น

## ง. ถูกต้องทุกข้อ

## 3. ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการพัฒนาโปรแกรม เพื่อใช้ในการแก้ปัญหา \*

## ก. การวิเคราะห์งาน

## ข. การเขียนผังงาน

## ค. การเขียนคำสั่งซูโดโค้ด

## ง. การเขียนโปรแกรม

## 4. ความหมายของคำว่าขั้นตอนวิธี (Algorithm) คือข้อใด \*

## ก. การทำความเข้าใจกับปัญหาที่เกิดขึ้น

## ข. การอธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานเป็นข้อ ๆ ตั้งแต่ขั้นตอนแรกถึงขั้นตอนสุดท้าย

## ค. การหาวิธีการที่ถูกต้องในการแก้ไขปัญหา

## ง. การทดสอบลำดับขั้นตอนของวิธีการที่ใช้ในการแก้ปัญหา

## (ตอบข้อ 5-6) ถ้าต้องการนำเครื่องคอมพิวเตอร์มาช่วยในการคำนวณหาค่าของพื้นที่สามเหลี่ยม จากสูตร พื้นที่สามเหลี่ยม = ½ x ความยาวฐาน x ความสูง \*

## 5. ข้อมูลที่ต้องส่งเพื่อเป็นข้อมูลเข้าแก่เครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อใช้ในการแก้ปัญหาคือข้อมูลในข้อใด

## ก. พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความยาวฐาน

## ข. พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความสูง

## ค. ความยาวฐาน, ความสูง

## ง. พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความยาวฐาน, ความสูง

## 6. ผลลัพธ์ที่ได้จากการแก้ปัญหาคือข้อมูลในข้อใด \*

## ก. พื้นที่ของสามเหลี่ยม

## ข. ความสูง

## ค. ความยาวฐาน, ความสูง

## ง. ความยาวฐาน

## 7. ข้อความและสัญลักษณ์มีความสำคัญต่อการแก้ปัญหาอย่างไร \*

## ก. ช่วยให้การทำงานเป็นระบบมากขึ้น

## ข. ช่วยลดความต้องการซ้ำซ้อนในการทำงาน

## ค. ช่วยให้ประหยัดเวลา ประหยัดแรงงาน และค่าใช้จ่ายในการทำงาน

## ง.  ช่วยให้ผู้เกี่ยวข้องเข้าใจปัญหาและแก้ปัญหาไปในแนวทางเดียวกัน

## 8.ข้อใดเป็นวิธีการที่ไม่ถูกต้อง สำหรับการนำคอมพิวเตอร์มาช่วยสำหรับการแก้ปัญหา \*

## ก. อยู่หน้าเครื่องแล้วทดลองเขียนโปรแกรม

## ข. หาวิธีการแก้ไขปัญหาก่อน

## ค. เขียนเอกสารที่เป็นลำดับขั้นตอนการทำงาน เพื่อความสะดวกในภายหลัง

## ง.  เรียบเรียงลำดับการทำงานทั้งหมด

## 9. ข้อใดเป็นขั้นตอนลำดับสุดท้ายในการพัฒนาโปรแกรม เพื่อใช้ในการแก้ปัญหา \*

## ก. การวิเคราะห์งาน

## ข. การเขียนผังงาน

## ค. การเขียนคำสั่งซูโดโค้ด

## ง. การเขียนโปรแกรม

## 10. ข้อใดไม่ใช่หนึ่งในขั้นตอนการแก้ปัญหา \*

## ก. วิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

## ข. วางแผนในการแก้ปัญหา

## ค. ดำเนินการแก้ปัญหา

## ง. เก็บบันทึกปัญหา

## 11. ผู้ที่ทำหน้าที่ดำเนินการแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมต้องมีความรู้ความเชี่ยวชาญในเรื่องใด เป็นพิเศษ \*

## ก. ภาษาคอมพิวเตอร์

## ข. ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในสำนักงาน

## ค. การซ่อมแซมอุปกรณ์คอมพิวเตอร์

## ง. การเชื่อมต่อเครือข่ายคอมพิวเตอร์

## 12. หลักการแก้ปัญหาที่ถูกต้องตรงกับข้อใด \*

## ก.  การแก้ปัญหาควรใช้วิธีการลองผิดลองถูกเสมอ

## ข.  การแก้ปัญหาควรมีที่ปรึกษา

## ค.  วิธีการแก้ปัญหาควรปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมกับแต่ละปัญหา

## ง.  ปัญหาทุกอย่างมีทางแก้ไข

## 13. สัญลักษณ์ data ในผังงานแสดงถึงสิ่งใด \*

## ก. จุดที่ต้องหยุดรอ

## ข. จุดที่ต้องตัดสินใจ

## ค. จุดสิ้นสุดของงาน

## ง. การนำข้อมูลเข้า-ออกแบบทั่วไป

## 14. สัญลักษณ์  input output ในผังงานแสดงถึงสิ่งใด \*

## ก. จุดที่ต้องหยุดรอ

## ข. จุดที่ต้องตัดสินใจ

## ค. จุดสิ้นสุดของงาน

## ง. การนำข้อมูลเข้า-ออกแบบทั่วไป

## 15. ข้อใดคือ ขั้นตอนการเก็บรวบรวมข้อมูล \*

## ก. การบันทึกประวัตินักเรียนที่มาเข้าเรียน

## ข. พนักงานไฟฟ้าทำการจดตัวเลขบนมิเตอร์แสดงการใช้ไฟฟ้า

## ค. การนำข้อมูลลงบนสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อไว้ใช้งานต่อไป

## ง. ข้อ ก. และ ข.

## 16. ข้อใดคือลำดับการวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา \*

## ก. ระบุผลลัพธ์-ประมวลผล-ระบุข้อมูลเข้า

## ข.ประมวลผล-ระบุข้อมูลเข้า-ระบุผลลัพธ์

## ค. ระบุผลลัพธ์-ระบุข้อมูลเข้า-ประมวลผล

## ง. ระบุข้อมูลเข้า-ระบุผลลัพธ์-ประมวลผล

## 17. การเสาะหาข้อมูลหรือข้อเท็จจริงที่เกิดขึ้นมารวมกัน คือขั้นตอนใดของกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ \*

## ก. การรวบรวมข้อมูล

## ข. การตรวจสอบข้อมูล

## ค. การดูแลรักษาข้อมูล

## ง. การประมวลผลข้อมูล

## 18. ขั้นตอนสุดท้ายที่นำสารสนเทศไปใช้ประโยชน์กับผู้ใช้ ซึ่งอยู่ห่างไกลได้ทันท่วงที คือขั้นตอนใดของกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ \*

## ก. การดูแลรักษาข้อมูล

## ข. การตรวจสอบข้อมูล

## ค. การนำสารสนเทศไปใช้งาน

## ง. การเผยแพร่สานสนเทศ

## 19. ข้อใดไม่ใช่ข้อดีของการเลือกใช้ซอฟต์แวร์ประยุกต์ \*

## ก. การใช้งานครอบคลุมระบบของหน่วยงานทั้งหมด

## ข. ความรวดเร็วในการนำมาใช้งาน

## ค. มีคู่มือการใช้งาน

## ง. มีบริการหลังการขาย

## 20. ข้อใดเป็นข้อดีของการพัฒนาโปรแกรมขึ้นมาเอง \*

## ก. ความรวดเร็วในการนำมาใช้งาน

## ข. ซอฟต์แวร์มีมาตรฐาน

## ค. มีบริการหลังการขาย

## ง. ซอฟต์แวร์ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งานได้มาก